

### Ergänzung zum Punkt 10:

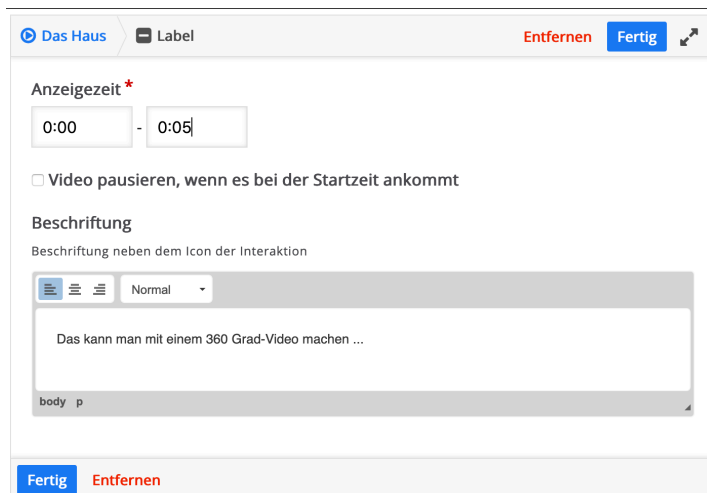
Du kannst jetzt aus der Menüleiste des H5P-Editors das gewünschte Tool auswählen.



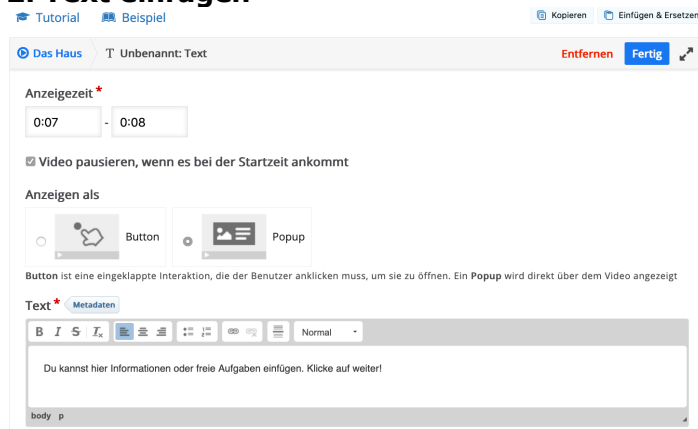
Zum Beispiel einen Text oder ein Bild einfügen, aber es geht noch viel mehr:

	1. „ <b>Label</b> “: Hier kannst du einen eigenen für <b>Titel</b> das Medium eingeben.
	2. Hier kannst du zu diesem Zeitpunkt einen <b>Text</b> einfügen. Das können Informationen oder freie Aufgaben sein, aber auch die Aktion <i>Gehe bei Klick zu</i> . Hier kannst du zu diesem Zeitpunkt eine <b>Tabelle</b> einfügen.
	3. Hier kannst du zu diesem Zeitpunkt einen <b>Link</b> einfügen.
	4. Hier kannst du zu diesem Zeitpunkt ein <b>Bild</b> einfügen. Das Bild kann für eine festgelegten Anzeigedauer eingeblendet werden.
	5. Hier kannst du ein „ <b>Statement</b> “ einfügen. Verschiedene Aussagen werden präsentiert. Eine ist richtig.
	6. Hier kannst du zu diesem Zeitpunkt eine <b>Single Choice-Frage</b> einfügen. Nur eine Antwort ist richtig.
	7. Hier kannst du zu diesem Zeitpunkt eine <b>Multiple Choice-Frage</b> einfügen. Mehrere Antworten können richtig sein.
	8. Hier kannst du zu diesem Zeitpunkt eine <b>wahr/falsch</b> (richtig/falsch) <b>Frage</b> einfügen.
	9. Hier kannst du zu diesem Zeitpunkt eine <b>Lückenaufgabe</b> einfügen. Wörter sollen in <b>Lücken eingesetzt/geschrieben</b> werden.
	10. Hier kannst du zu diesem Zeitpunkt eine <b>(Bild-)drag&amp;drop</b> einfügen. Bilder können zugeordnet bzw. in Leerfeldern gezogen werden.
	11. Hier kannst du zu diesem Zeitpunkt eine <b>(Text)-Markierungsaufgabe</b> einfügen. Gesuchte Sätze, Wörter oder Buchstaben sollen markiert werden.
	12. Hier kannst du zu diesem Zeitpunkt eine <b>(Text-)drag&amp;drop</b> einfügen. Gesuchte Sätze, Wörter oder Buchstaben sollen in Lücken geschoben werden.
	13. Hier kannst du zu diesem Zeitpunkt, auf bestimmte Stellen im Film „springen lassen“. Die <b>„Crossroads“/Verzweigung</b> funktioniert in alle Richtungen.
	14. Hier kannst du zu diesem Zeitpunkt einen <b>Hotspot</b> einfügen, der auf Inhalte (Text) oder eine andere Stelle führen.
	15. Diese zusätzlichen Möglichkeiten gibt es <b>nur in H5P.org</b> . (Free Text Question)
	16. Hier kannst du in ZUM-Apps kopierte Inhalte an diese Stelle einfügen.

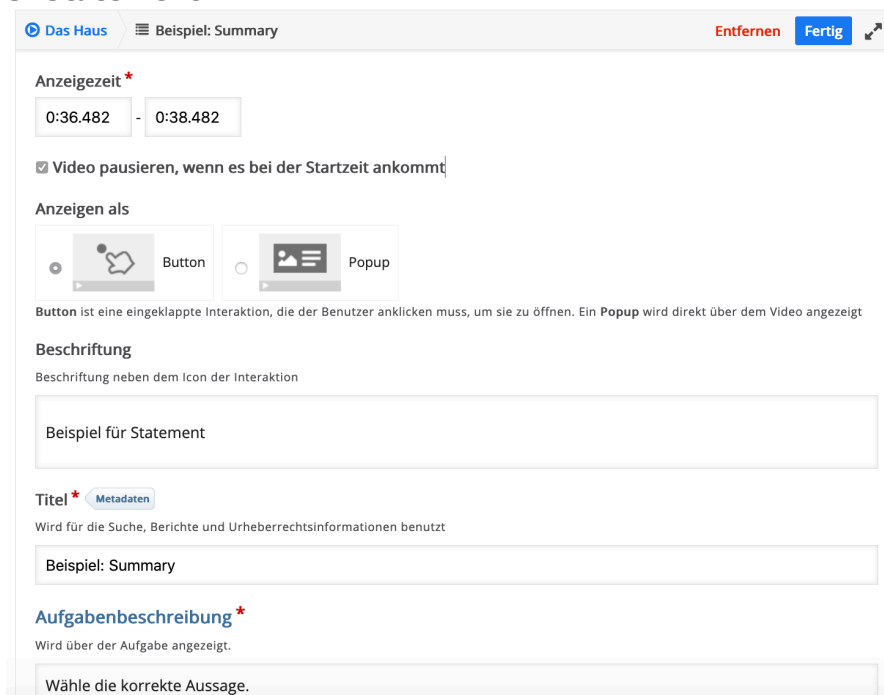
1. „**Label**“: Hier kannst du einen eigenen für **Titel** das Medium eingeben.



2. Text einfügen



3. Statement



## Multiple Choice



Das Haus MC Menschen Autos Entfernen Fertig

**Anzeigezeit \***  
0:28 - 0:29

**Video pausieren, wenn es bei der Startzeit ankommt**  
Die Option "Volle Punktzahl erforderlich" setzt voraus, dass "Pause" aktiviert ist.

Es existiert bereits eine Interaktion, die die volle Punktzahl im selben Intervall wie diese Interaktion erfordert.  
Nur eine der Interaktionen muss beantwortet werden.

**Anzeigen als**

 **Button**   **Popup**

**Button** ist eine eingeklappte Interaktion, die der Benutzer anklicken muss, um sie zu öffnen. Ein **Popup** wird direkt über dem Video angezeigt

**Titel \*** Metadaten  
Wird für die Suche, Berichte und Urheberrechtsinformationen benutzt

MC Menschen Autos

Medien

**Frage \***

Hast du richtig gezählt? Klicke auf die beiden korrekten Antworten.

## Lückentext eingeben



Das Haus Artikel einfüllen Entfernen Fertig

**Anzeigezeit \***  
0:46 - 0:48

**Video pausieren, wenn es bei der Startzeit ankommt**  
Die Option "Volle Punktzahl erforderlich" setzt voraus, dass "Pause" aktiviert ist.

Es existiert bereits eine Interaktion, die die volle Punktzahl im selben Intervall wie diese Interaktion erfordert.  
Nur eine der Interaktionen muss beantwortet werden.

**Anzeigen als**

 **Button**   **Popup**

**Button** ist eine eingeklappte Interaktion, die der Benutzer anklicken muss, um sie zu öffnen. Ein **Popup** wird direkt über dem Video angezeigt

**Titel \*** Metadaten  
Wird für die Suche, Berichte und Urheberrechtsinformationen benutzt

Artikel einfüllen

Medien

**Aufgabenbeschreibung \***  
Eine Anleitung, die dem Nutzer mitteilt, wie die Aufgabe beantwortet werden kann.

Schreib die fehlenden Artikel zu den Gegenständen.

## Dragdrop

Titel \* Metadaten

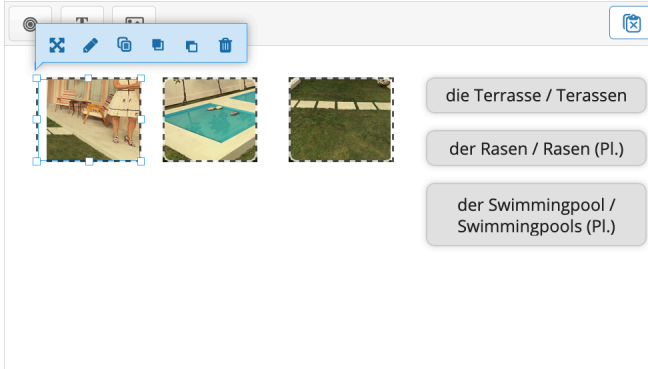
Wird für die Suche, Berichte und Urheberrechtsinformationen benutzt

Schiebe die Wörter auf die passenden Bilder.

Schritt 1  
Einstellungen

Schritt 2  
Aufgabe

Aufgabe \*



Starte, indem du deine Ablagezonen platzierst.  
Füge dann die verschiebbaren Elemente hinzu und wähle für jedes aus, in welchen Ablagezonen es grundsätzlich ablegbar sein soll (inkl. Distraktoren).  
Wähle zum Schluss in den Ablagezonen die jeweils korrekten Elemente aus.

## Richtig/Falsch

Das Haus

📊 Richtig oder falsch

Entfernen

Ferti

Anzeigezeit \*

1:03

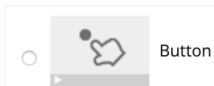
1:05

Video pausieren, wenn es bei der Startzeit ankommt

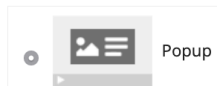
Die Option "Volle Punktzahl erforderlich" setzt voraus, dass "Pause" aktiviert ist.

Es existiert bereits eine Interaktion, die die volle Punktzahl im selben Intervall wie diese Interaktion erfordert.  
Nur eine der Interaktionen muss beantwortet werden.

Anzeigen als



Button



Popup

**Button** ist eine eingeklappte Interaktion, die der Benutzer anklicken muss, um sie zu öffnen. Ein **Popup** wird direkt über dem Video ange

Titel \* Metadaten

Wird für die Suche, Berichte und Urheberrechtsinformationen benutzt

Richtig oder falsch

Medien

Frage \*

Auf dem Bild sieht man einen blauen Rasen.

## Markiere die Wörter

A

Das Haus Markiere die Gegenstände Entfernen Fertig

**Anzeigezeit \***

1:26 - 1:28

**Video pausieren, wenn es bei der Startzeit ankommt**  
Die Option "Volle Punktzahl erforderlich" setzt voraus, dass "Pause" aktiviert ist.

Es existiert bereits eine Interaktion, die die volle Punktzahl im selben Intervall wie diese Interaktion erfordert. Nur eine der Interaktionen muss beantwortet werden.

**Anzeigen als**

**Button**  **Popup**

Button ist eine eingeklappte Interaktion, die der Benutzer anklicken muss, um sie zu öffnen. Ein **Popup** wird direkt über dem Video angezeigt

**Titel \*** Metadaten

Wird für die Suche, Berichte und Urheberrechtsinformationen benutzt

Markiere die Gegenstände

**Aufgabenbeschreibung \***

Beschreibung, wie die Lernenden die Aufgabe lösen sollten. Wird über dem Medium angezeigt.

Markiere die Gegenstände, die sich auf dem 360-Grad-Bild befinden.

B

### Textfeld \*

**i Wichtige Hinweise** ✕ Ausblenden

- Die zu findenden Wörter werden mit einem Sternchen (\*) markiert.
- Soll in einem zu findenden Wort ein Sternchen verwendet werden, gibt man \*\* ein.

**Beispiel:** Richtige Wörter werden wie folgt markiert: \*richtigeswort\*. Ein Sternchen in einem richtigen Wort auf diese Weise: \*richtiges\*\*Wort\*.

Ich sehe das rote \*Telefon\*, die gelben Bananen, einen \*Herd\* mit einem Backofen\*, \*Bücher\* im \*Regal\* und eine \*Vase\* mit Blumen.

▼ Gesamtrückmeldung

**Lege Rückmeldungen für einzelne Punktebereiche fest**

Klicke auf den "Bereich hinzufügen"-Button, um so viele Bereiche hinzuzufügen, wie du brauchst. Beispiel: 0-20% Schlechte Punktzahl, 21-91% Durchschnittliche Punktzahl, 91-100% Großartige Punktzahl!